

GRA DO POTĘGI N

Misja Ogrody Deszczowe

Regulamin udziału w Grze Miejskiej

Organizator	Agencja RAKI Robert Pływacz, ul. Zalewskiego 5, 20-492 Lublin, NIP: 8231188195, e-mail: info@raki.pl
Miejsce	Park Zdrojowy w Nałęczowie
Data	20 czerwca 2026 r.
Godziny gry	11:00-14:00
Forma	Rodzinna gra miejska o charakterze edukacyjno-rekreacyjnym
Liczba stanowisk	5 stanowisk edukacyjnych
Nagrody w Grze	Sadzonki roślin dla pierwszych 100 uczestników / rodzin / zespołów, które ukończą Grę zgodnie z Regulaminem

Niniejszy regulamin określa proste zasady udziału w Grze Miejskiej „Gra do Potęgi N - Misja Ogrody Deszczowe”, zasady ukończenia Gry oraz zasady wydawania nagród.

§ 1. Organizator Gry

- Organizatorem Gry Miejskiej „Gra do Potęgi N - Misja Ogrody Deszczowe”, zwanej dalej „Grą”, jest Agencja RAKI Robert Pływacz z siedzibą przy ul. Zalewskiego 5, 20-492 Lublin, NIP: 8231188195, e-mail: info@raki.pl, zwana dalej „Organizatorem”.
- Gra odbywa się w ramach wydarzenia edukacyjno-rekreacyjnego realizowanego w Parku Zdrojowym w Nałęczowie w dniu 20 czerwca 2026 r.
- Partnerem wydarzenia jest Nałęczowianka. Użycie oznaczeń Partnera w materiałach informacyjnych i promocyjnych następuje w zakresie związanym z realizacją wydarzenia.
- Organizator odpowiada za przygotowanie i obsługę Gry, stanowisk edukacyjnych, kart startowych, zasad ukończenia Gry oraz wydawanie nagród przewidzianych w niniejszym Regulaminie.

§ 2. Charakter i cel Gry

- Gra ma charakter rodzinnej gry miejskiej, edukacyjnej i rekreacyjnej, prowadzonej w przestrzeni Parku Zdrojowego w Nałęczowie.
- Celem Gry jest popularyzacja wiedzy o obiegu wody w przyrodzie, retencji, ogrodach deszczowych, roślinach wspierających zatrzymywanie wody oraz znaczeniu zielonej infrastruktury w mieście.
- Gra nie jest grą hazardową, loterią promocyjną, zakładem wzajemnym ani konkursem losowym w rozumieniu przepisów prawa.
- Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.

§ 3. Termin, miejsce i czas trwania

- Gra odbędzie się w dniu 20 czerwca 2026 r. w Parku Zdrojowym w Nałęczowie.
- Gra trwa w godzinach 11:00-14:00.
- Po godzinie 14:00 nie będzie już możliwości zaliczania stanowisk ani wymiany kart startowych na nagrody.
- Organizator może czasowo wstrzymać, skrócić lub zakończyć Grę wcześniej wyłącznie z przyczyn bezpieczeństwa, organizacyjnych, technicznych, pogodowych lub innych niezależnych od Organizatora.

§ 4. Uczestnicy

- W Grze mogą brać udział osoby pełnoletnie oraz drużyny rodzinne / zespoły, w których co najmniej jedna osoba jest pełnoletnia.
- Rekomendowana maksymalna liczba osób w jednej drużynie / rodzinie / zespole wynosi 4 osoby.
- Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze wyłącznie pod opieką rodzica, opiekuna prawnego albo innej osoby dorosłej ponoszącej za nie odpowiedzialność.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu, poleceń Organizatora i obsługi stanowisk oraz zasad bezpieczeństwa obowiązujących na terenie wydarzenia.
- Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.

§ 5. Zgłoszenie do Gry i karta startowa

18. Zgłoszenie udziału w Grze następuje w punkcie startowym lub na stanowisku wskazanym przez Organizatora na terenie wydarzenia w Parku Zdrojowym w Nałęczowie.
19. Po zgłoszeniu uczestnik, rodzina lub zespół otrzymuje kartę startową oraz informację o zasadach przechodzenia stanowisk.
20. Karta startowa służy do potwierdzania wykonania zadań na stanowiskach oraz do potwierdzenia ukończenia Gry.
21. Na karcie startowej uczestnicy zbierają pieczątki potwierdzające zaliczenie poszczególnych stanowisk.
22. Jedna rodzina / drużyna / zespół otrzymuje jedną kartę startową.
23. Zgubienie karty startowej może uniemożliwić potwierdzenie ukończenia Gry i odbiór nagrody.

§ 6. Przebieg Gry

24. Gra polega na odwiedzeniu 5 stanowisk edukacyjnych rozmieszczonych na terenie Parku Zdrojowego w Nałęczowie oraz wykonaniu prostych zadań, quizów, zagadek lub aktywności przewidzianych na poszczególnych stanowiskach.
25. Uczestnicy poruszają się po terenie Gry pieszo i we własnym tempie, z poszanowaniem innych uczestników, roślinności, elementów małej architektury oraz zasad korzystania z przestrzeni publicznej.
26. Kolejność odwiedzania stanowisk jest dowolna, chyba że Organizator wskaże inaczej na mapie lub karcie startowej.
27. Warunkiem ukończenia Gry jest zaliczenie wszystkich 5 stanowisk i zebranie pieczątek na karcie startowej.
28. Gra kończy się o godzinie 14:00. Do tej godziny należy zgłosić się z uzupełnioną kartą startową w punkcie wskazanym przez Organizatora, aby odebrać nagrodę, o ile pula nagród nie została wcześniej wyczerpana.

§ 7. Stanowiska edukacyjne

29. Stanowisko 1: Obieg Wody w Przyrodzie – stanowisko poświęcone temu, jak woda krąży między atmosferą, lądami i oceanami.
30. Stanowisko 2: Roślinni Bohaterowie – stanowisko prezentujące rośliny wykorzystywane w ogrodach deszczowych oraz ich rolę w zatrzymywaniu i oczyszczaniu wody.
31. Stanowisko 3: Ogród Deszczowy – stanowisko wyjaśniające budowę i działanie ogrodu deszczowego, w tym rolę roślin i warstw podłoża.
32. Stanowisko 4: Retencja – Miasto jak Gąbka – stanowisko pokazujące różnicę między miastem zabetonowanym a miastem zielonym, zatrzymującym wodę.
33. Stanowisko 5: Foto Strefa Ogródu Deszczowego – stanowisko edukacyjne i fotograficzne związane z ogrodami deszczowymi oraz konkursem fotograficznym prowadzonym na zasadach odrębnego regulaminu.

§ 8. Nagrody w Grze Miejskiej

34. Nagrodami w Grze są sadzonki roślin.
35. Nagrody otrzyma pierwszych 100 uczestników / rodzin / drużyn / zespołów, które ukończą Grę zgodnie z Regulaminem i przedstawią prawidłowo uzupełnioną kartę startową.
36. Jedna prawidłowo uzupełniona karta startowa uprawnia do odbioru jednej sadzonki.
37. Nagrody wydawane są do wyczerpania puli 100 sadzonek, nie dłużej jednak niż do godziny 14:00.
38. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inne świadczenia.
39. Organizator może odmówić wydania nagrody w przypadku braku wymaganych pieczątek na karcie startowej, próby wielokrotnego odbioru nagrody na tę samą kartę startową, naruszenia Regulaminu lub zachowania zakłócającego przebieg wydarzenia.
40. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za późniejsze warunki przechowywania, transportu, pielęgnacji lub przyjęcia się sadzonek po ich odbiorze przez uczestnika.

§ 9. Konkurs fotograficzny „#dziendopotegiN”

41. Podczas wydarzenia może być prowadzony konkurs fotograficzny „#dziendopotegiN”.
42. Konkurs fotograficzny jest odrębną aktywnością prowadzoną na podstawie osobnego regulaminu konkursu fotograficznego „#dziendopotegiN”.
43. W skrócie: uczestnik konkursu fotograficznego dodaje zdjęcie wykonane podczas Gry jako komentarz pod oficjalnym postem konkursowym na wydarzeniu Facebook, dodaje hashtag #dziendopotegiN, a o wyniku decyduje liczba reakcji oddanych bezpośrednio pod zdjęciem, zgodnie z regulaminem konkursu fotograficznego.

44. Udział w Grze Miejskiej nie jest równoznaczny z obowiązkiem udziału w konkursie fotograficznym.

§ 10. Bezpieczeństwo i zasady porządkowe

- 45. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność, z uwzględnieniem charakteru wydarzenia plenerowego oraz warunków panujących na terenie Parku Zdrojowego.
- 46. Rodzice i opiekunowie odpowiadają za bezpieczeństwo osób niepełnoletnich pozostających pod ich opieką przez cały czas udziału w Grze.
- 47. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania ostrożności podczas poruszania się po alejkach, terenach zielonych, przy elementach wodnych, stanowiskach edukacyjnych, namiotach, instalacjach oraz innych elementach infrastruktury wydarzenia.
- 48. Zabrania się niszczenia roślinności, elementów ekspozycji, rekwizytów, tablic edukacyjnych, kart, pieczątek, materiałów promocyjnych oraz wyposażenia stanowisk.
- 49. Uczestnicy powinni stosować się do poleceń obsługi wydarzenia, animatorów i przedstawicieli Organizatora.
- 50. Organizator może wykluczyć z udziału w Grze osobę, która narusza Regulamin, zakłóca przebieg wydarzenia, zachowuje się agresywnie, stwarza zagrożenie dla siebie lub innych osób albo niszczy mienie.

§ 11. Warunki pogodowe i zmiany organizacyjne

- 51. Gra jest wydarzeniem plenerowym i może odbywać się przy zmiennych warunkach pogodowych.
- 52. W przypadku deszczu, silnego wiatru, burzy, zagrożenia bezpieczeństwa lub innych okoliczności niezależnych od Organizatora, Organizator może czasowo wstrzymać, skrócić, zmienić formę albo odwołać część aktywności.
- 53. Informacje o najważniejszych zmianach będą przekazywane uczestnikom na miejscu wydarzenia przez obsługę.

§ 12. Odpowiedzialność

- 54. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione, zgubione, uszkodzone lub skradzione podczas wydarzenia, chyba że szkoda wynika z winy Organizatora.
- 55. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy lub ograniczenia w przebiegu Gry wynikające z przyczyn niezależnych od Organizatora, w tym warunków pogodowych, decyzji służb, awarii technicznych, ograniczeń terenu lub zdarzeń losowych.
- 56. Uczestnik odpowiada za szkody wyrządzone przez siebie osobom trzecim, Organizatorowi lub Partnerom wydarzenia na zasadach ogólnych wynikających z przepisów prawa.

§ 13. Wizerunek

- 57. Podczas wydarzenia mogą być wykonywane zdjęcia i nagrania dokumentujące przebieg Gry Miejskiej.
- 58. Materiały fotograficzne i filmowe mogą być wykorzystywane przez Organizatora oraz Partnera wydarzenia w celach informacyjnych, dokumentacyjnych, promocyjnych, marketingowych i sprawozdawczych związanych z wydarzeniem, w szczególności na stronach internetowych oraz w mediach społecznościowych.
- 59. Uczestnik wyraża zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku w powyższym zakresie. Zgoda obejmuje również prawo do edycji, kadrowania oraz łączenia materiałów z innymi treściami, o ile odbywa się to zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
- 60. Uczestnik, który nie chce być fotografowany w sposób indywidualny lub portretowy, powinien poinformować o tym obsługę wydarzenia lub fotografa na miejscu.
- 61. Publikacja zdjęć uczestników w ramach konkursu fotograficznego odbywa się na zasadach określonych w odrębnym regulaminie konkursu fotograficznego.

§ 14. Dane osobowe

- 62. Organizator nie planuje zbierania danych osobowych uczestników na kartach startowych Gry. Karty startowe służą wyłącznie do potwierdzenia zaliczenia stanowisk i są wymieniane na sadzonki bez tworzenia listy uczestników.
- 63. Jeżeli uczestnik dobrowolnie skontaktuje się z Organizatorem, np. w celu zadania pytania, zgłoszenia uwagi lub reklamacji, podane dane będą przetwarzane wyłącznie w celu obsługi tej sprawy.
- 64. Administratorem danych osobowych, jeżeli dojdzie do ich przetwarzania, jest Agencja RAKI Robert Pływacz, ul. Zalewskiego 5, 20-492 Lublin, NIP: 8231188195, e-mail: info@raki.pl.
- 65. Dane osobowe uczestników konkursu fotograficznego są przetwarzane na zasadach wskazanych w odrębnym regulaminie konkursu fotograficznego.

§ 15. Reklamacje i kontakt

66. Wszelkie pytania lub reklamacje dotyczące przebiegu Gry można zgłaszać Organizatorowi na miejscu wydarzenia albo mailowo na adres: info@raki.pl.

67. Reklamacja powinna zawierać opis sprawy oraz dane umożliwiające kontakt z osobą zgłaszającą.

68. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania, chyba że konieczne będzie uzyskanie dodatkowych informacji.

§ 16. Postanowienia końcowe

69. Regulamin jest dostępny u Organizatora, w punkcie startowym Gry oraz – jeżeli zostanie opublikowany – w wydarzeniu Facebook lub innych kanałach komunikacji Organizatora.

70. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn organizacyjnych, technicznych, bezpieczeństwa lub prawnych, o ile zmiany te nie naruszają praw nabytych uczestników.

71. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.

72. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania lub udostępnienia uczestnikom.

Załącznik informacyjny – krótka wersja zasad dla uczestników

- Gra trwa w godzinach 11:00-14:00.
- Zgłoś się w punkcie startowym lub na stanowisku wskazanym przez Organizatora i odbierz kartę startową.
- Odwiedź 5 stanowisk edukacyjnych i wykonaj zadania.
- Zbierz pieczątki na karcie startowej.
- Po ukończeniu Gry, najpóźniej do godziny 14:00, wróć do punktu wskazanego przez Organizatora.
- Pierwszych 100 uczestników / rodzin / zespołów, które ukończą Grę, otrzyma sadzonkę rośliny.

Konkurs fotograficzny #dziendopotegiN

- Zrób zdjęcie podczas Gry Miejskiej.
- Dodaj zdjęcie jako komentarz pod oficjalnym postem konkursowym w wydarzeniu Facebook.
- Dodaj hashtag #dziendopotegiN.
- Zbieraj reakcje bezpośrednio pod swoim zdjęciem.
- Szczegółowe zasady konkursu, terminy głosowania, nagrody i kwestie praw do zdjęć określa odrębny Regulamin konkursu fotograficznego „#dziendopotegiN”.

Data sporządzenia dokumentu: 17.06.2026

Organizator: Agencja RAKI Robert Pływacz

Z komentarzem [KW1]: #dziendopotegiN